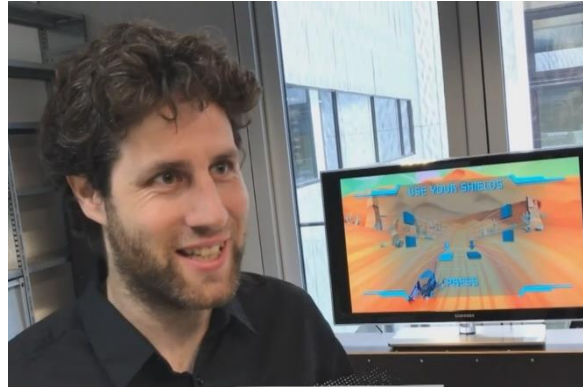


„Game Design“



Mittagsforum mit Ralf Mauerhofer

Zum Thema

Wie entsteht ein Computerspiel? Ein Game Designer erzählt über seine tägliche Arbeit und gibt einen Blick hinter die Kulissen eines Schweizer Game Entwicklungsstudios. Eine kleine Reise durch die erschaffenen Spielwelten und ihre Tücken, gefüllt mit witzigen Anekdoten und kleinen Geschichten. Selbstverständlich gibt's auch genügend Gelegenheit für eine offene Diskussion, wo Sie Ihre eigenen Fragen stellen können.

Zur Person

Ralf Mauerhofer, ist seit 6 Jahren Game Designer und Entwickler bei Koboldgames GmbH, einem Schweizer Game Studio, welches sich auf „Motivation mit Computerspielen“ spezialisiert hat. Daneben unterrichtet er an der ZHdK (Propädeutikum, Pre-College), an der SAE Zürich und an der SfG Basel (Interactive Media Design, K'Werk) auf diversen Altersstufen das Thema „Game Design“ und „Game Entwicklung“.